

**情報システム環境研究領域**

平成21年度修了	動画像符号化データを利用したコンテンツ正当性検証方式の研究
平成22年度修了	IPv4拡張した移動透過通信アーキテクチャMATの設計と実装評価 大規模キャンパスネットワークにおけるシングルサインオン機能の実装と評価
平成23年度修了	場の量子論に基づくフェルミ場の凝縮の数値解析 デジタルサイネージにおける画面デザインの研究
平成24年度修了	組織間連携による分散ストレージ管理システムの実装と評価 経済教育についてのシミュレーション教材開発 動きベクトルによる動画像特定システムに関する研究 移動透過通信支援のための無線ネットワーク情報収集システム 属性ベース暗号の応用に関する研究
平成25年度修了	秘密分散法を利用したクラウドストレージサービスのための安全な処理委託方式の実装と評価 SCTPマルチストリーム性能評価ツールの設計と実装
平成26年度修了	動画像階層符号化における高品質層量子化パラメータ線形予測符号化方式 多人数インタラクティブ型教材の開発-タブレット世代のための協調学習- 抽象概念に関するシミュレーション教材
平成27年度修了	楽音辞書を用いた楽曲の非負値疎分解による楽譜の生成に関する研究 クラウドストレージにおける安全な検索機能の研究
平成28年度修了	LMS経由で手軽に利用できるクリッカー“tap4D”の開発
平成29年度修了	加速度センサを用いた授業応答アプリの試験導入と評価 学術機関におけるクラウドサービス利用に関する調査結果の分析及び情報システムのクラウド化とセキュリティガバナンスのあり方に関する考察