



1st English - 日本語 Edition

第94号

飞翔

HISHO



特集
IAS x IGS
合班交流紹介

School of Integrated Arts and Sciences

IGS & IAS
PROFESSOR
INTERVIEWS

综合科学部

★飛翔 94 号 目次★

◎卷頭言	… p. 2
◎研究室紹介	斎藤祐見子先生 … p. 4
	岩永誠先生 … p. 6
	有賀敦紀先生 … p. 9
	崔真碩先生 … p. 12
	淺野敏久先生 … p. 14
◎OB 取材	新庄秀臣さん … p. 16
◎輝いている人	中村海人さん (27 生) … p. 18
◎特集	… p. 21
◎レビュー	… p. 25
◎飛翔な日々	… p. 27
◎飛翔後記	… p. 28

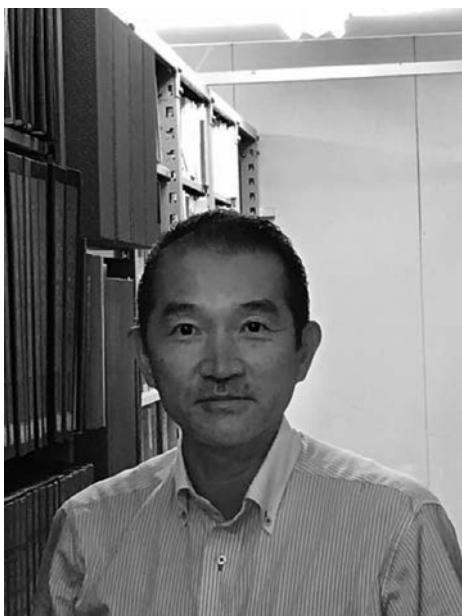
ここからは英文表記となります

◎Professors Interviews in English	
Akira Machida	… p. 2
(町田 章 先生)	
Miki Shibata	… p. 5
(柴田 美紀 先生)	

卷頭言

荒見 泰史

(研究科長特別補佐)



の巻頭言を書くことになりました。よろしくお願ひします。

さつそくですが、題名にある「好き」について、皆さんそれぞれ考えていただきたいと思います。

皆さんそれぞれ「好き」なことがあることと思

います。それが将来に繋がるような「好き」かどうかわからないかもしれません、いつまでも「好き」であり続けることはたいへん大切なことだと思います。勉強するにしても、仕事をするにしても、「好き」でなければ続けるのは辛いと思います。また逆に「好き」であれば、寝食を忘れて没頭することができるでしょう。そして好きであり続けることによって何かに没頭することは、大きな力となり、大きな成果を生む源である事は間違いません。

私自身はといえば、若い時にはその「好き」が何なのかよくわからず、もがいていたような時期を過ごしたことがあります。若者特有の何か行き場のないエネルギーのようなものが他の人よりも少し強かつたのかもしれません。そうした中で何が「好き」なのかがわからず、様々なことに当たっては碎けてきました。私自身よくなかつたのが

「負けるのが嫌」という感情が強すぎたことで、結果として何をやつてもなかなか長く続けることができなかつたのが「碎けた」原因のように思います。今になって、あの時の「あれ」を続けていればと思うことも結構あります。

私自身の転機になつたのは中国へ留学したことかもしれません。大学では漢文を専攻しており、多少は中国語を習う授業はありました。古典漢文を訓読するのが中心で中国語は全く話せない状態でした。しかし、今から30年近くも前のことです、まだ日本人で中国語が話せる人は今のよう多くはなく、また日本へくる中国人留学生も「く」少數の時代です。また留学して間もない1992年には天皇訪中にむけて日中関係が好転し、日中両国語ができるととても重宝される時代になつてきましたので、専門の勉強も忘れ、帰国するのも延期して中国語の練習に没頭していました。他の人ができないことができるようになつていくことが純粋に面白かったのだろうと思います。

中国語が少しできるようになると中国、さらには中国語文化圏のことがとても面白く感じるようになりました。それまで漢文は祖父、曾祖父が

みんなお坊さんか漢文の先生という家庭だったの

でそれなりに中国のことが好きで勉強していました

したが、中国語が上達して中国にしばらく住んでから漢文を読むと、見えてくるものがまるで違つてきました。生活習慣や考え方の違いの中ではもちろん嫌なこともないわけではありませんが、なぜ「嫌」なのか、なぜ「違う」のかを考える余裕もできました。そういう意味ではすべてが私

もできました。そういう意味ではすべてが私の興味の対象になつたといつていいでしよう。

現在、専門はなんですかと聞かれると、本来の専門である中国文学、敦煌学あるいはシルクロード学ですと答えていますが、最近書いている文章からみると、時代は古代から現代まで、ジャンルは言語文学から舞楽、図像、宗教まで広がっています。知らない人が見ると、きっと何の専門家かよくわからないのではないかと思いませんし、自分でもどう收拾をつけようか悩んでいるところであります。でもそうやって東アジアの漢語文化圏の中を見回して、何が「違う」のか、なぜ「違う」のかを見てまわって、考え、人に話して、文章に書くのが最高の楽しみになっています。もはや「仕事」と「遊び」の区別もないように思えて

通りだと思います。総合科学部にはいろいろな専

門の『維摩經』というお経の中に「入不二法門」と「不可思議解脱」という境地が書かれています。「不二」というのは「二つではない」という

意味で、「苦」と「樂」のような対立する二項を「不二」つまり同じものとらえよ、という教えを説くのに使われます。そもそも二項の対立は「差別（しゃべつ）」するという人間の意識により生まれるもので、そのような意識が「苦」のもとになり煩惱となる。それを消し去るために「不二に入る」ことが必要で、そのような境地を「不可思議解脱」と言います。そして、その境地に入るの

には「遊戲三昧」つまり「遊戲」に没頭することを最高の手段と言っています。私自身がその境地に至つているというわけではありませんが、「好き」で没頭してきたために、すくなくとも「仕事」と「遊び」はかなり接近してきます。

皆さんも、是非「好き」を大切にして、没頭してみてください。

総合科学部にもずいぶん感謝しております。このような楽しい生活は、あるいは総合科学部が支えてくれていると言つてもよいのかもしれません。広島大学のキヤツチコピーに「学問は最高の遊びである」と言うのがありますが、まさにその