

別記様式3

特定プログラム説明書

開設学部等名〔情報科学部・情報メディア教育研究センター〕

プログラムの名称	(和文) 基本情報処理特定プログラム
	(英文) Fundamental Information Processing
1. 概要	各学部で学ぶ専門教育に加えて、コンピュータシステム、ソフトウェア開発、システムエンジニアの基礎能力を身に付けたいという意欲を持つ学生を対象に、理論と実践の両面からの教育を行う。単なるリテラシーではなく、社会において必要とされるICT分野の基本的なスキルと知識を体系的に学ぶ。
2. 到達目標	学生がそれぞれの学部で学ぶ教育内容を、本特定プログラムを履修することで追加・補強し、卒業後に付加価値として活用できるようになることを目指す。具体的には、経済産業省が実施するITパスポート、基本情報技術者、応用情報技術者の各資格試験における、テクノロジ系（ストラテジ系、マネジメント系の一部を含む）に関する基礎知識の獲得が可能であり、各自あるいは各学部での学習によって不足部分を補完することで資格取得が可能である。
3. 登録時期	3セメスターを履修開始時期とし、事前にプログラム登録しておくこと。なお、プログラムを登録する前に修得した授業科目の単位を修了要件単位に参入することができる。
4. 登録要件	情報活用（基礎、演習、概論）のいずれか、あるいは同様な情報科目を履修済みであることが望ましい。 本特定プログラムを履修することで、自らが達成したいと考える明確な目標を持っていること。 プログラム作成等の課題のため、授業時間外の学習時間が必要となる。
5. 受入上限数	本プログラムを構成する授業科目には情報科学部の必修科目が含まれており、実施教室の制限等のため、受入上限を設定することがある。その場合は、志望理由や情報科目の履修状況等に基づいて選考を行う。
6. 授業科目	※授業科目は、別紙の履修表を参照すること。 ※授業内容は、各年度に公開されるシラバスを参照すること。
7. 修了要件	「6. 授業科目」に示す授業科目から要修得単位数を満たすように選択し、修得すること。
8. 責任体制	全体責任者：西村 浩二（情報科学部／情報メディア教育研究センター・教授） 授業・演習担当者：中西 透（情報科学部・教授） 藤田 聡（情報科学部・教授） 中野 浩嗣（情報科学部・教授） 平嶋 宗（情報科学部・教授） 北須賀 輝明（情報科学部・准教授） 岡村 寛之（情報科学部・教授） 伊藤 靖朗（情報科学部・准教授）

亀井 清華 (情報科学部・准教授)

林 雄介 (情報科学部・准教授)

高藤 大介 (情報科学部・助教)

今井 勝喜 (情報科学部・助教)

西村 浩二 (情報科学部／情報メディア教育研究センター・教授)

近堂 徹 (情報科学部／情報メディア教育研究センター・准教授)

渡邊 英伸 (総合科学部／情報メディア教育研究センター・助教)

9. 既修得単位等の認定単位数等

(1) 他大学等における既修得単位等の認定単位数等

2単位 (演習科目)

(2) 広島大学における既修得単位(科目等履修生として修得した単位を含む。)の認定単位数等

2単位 (演習科目)

【特定プログラム履修に関する注意事項】

○主専攻プログラムの授業時間割の関係で、登録した特定プログラムの授業科目履修が制限されることがある。

○特定プログラムで開設されている授業科目も、本学共通の平均評価点(GPA)の計算対象に含まれる。

基本情報処理特定プログラム履修表

科目区分	授業科目	単位数	履修期	履修区分	要修得単位数	備考		開設部局
						授業の方法	授業時間	
専門教育科目	情報社会とセキュリティ	2	5 Semester-2T	必修	2	講義	30	情報科学部
	ソフトウェア工学	2	3 Semester-2T	選択必修	2	講義	30	情報科学部
	ソフトウェアマネジメント	2	5 Semester-2T			講義	30	情報科学部
	デジタル回路設計	2	4 Semester-3T	選択必修	2	講義	30	情報科学部
	アルゴリズムとデータ構造	2	4 Semester-3T			講義	30	情報科学部
	プログラミング言語	2	4 Semester-4T			講義	30	情報科学部
	オペレーティングシステム	2	4 Semester-3T	選択必修	2	講義	30	情報科学部
	プログラムが動く仕組み	2	4 Semester-4T			講義	30	情報科学部
	データベース	2	4 Semester-4T	選択必修	2	講義	30	情報科学部
	ヒューマンコンピュータインタラクション	2	6 Semester-3T			講義	30	情報科学部
	計算機ネットワーク	2	6 Semester-4T			講義	30	情報科学部
演習科目	プログラミングI~IV (※1)	各2	1~4 Semester	選択必修	4	演習	30	情報科学部
	クラウド基盤技術演習 I	1	5 Semester-1T			演習	15	情報メディア教育研究センター
	クラウド基盤技術演習 II	1	5 Semester-2T			演習	15	情報メディア教育研究センター
	Webセキュリティ技術演習 I	1	6 Semester-3T			演習	15	情報メディア教育研究センター
	Webセキュリティ技術演習 II	1	6 Semester-4T			演習	15	情報メディア教育研究センター
	各学部で開講されるプログラミングに関する演習科目(※2)	-	-			演習	-	-
合計					14			

※1 「プログラミング I」及び「プログラミング II」は、本特定プログラム登録時期（3セメスター）より前に開講されます。

※2 該当科目については、工学系総括支援室（情報科学部担当）にて確認してください。