

2024.04.05



広島大学
HIROSHIMA UNIVERSITY

SYL
Support Your Local

地域の元気応援プロジェクト【2023年度】成果報告

地域と学生の協働による中央公園（堺川沿い8ブロック）の
賑わいづくりに向けた実証実験
一步いて楽しいまちの実現に向けてー

広島大学 先進理工系科学研究科
都市・建築計画学研究室

M2：山本友樹・前田丞
M1：重松大輝・平井慎二
B4：秋山結衣・森本匠
(教員：田中貴宏)

もくじ

2

1. 昨年度の活動
2. 社会実験
 - 2.1 社会実験内容
 - 2.2 当日の風景
 - 2.3 社会実験に対する評価
3. 高校生ワークショップ
 - 3.1 WSの概要
 - 3.2 WSより抽出できた意見・アイデア
 - 3.3 高校生の感想
4. まとめと今後の展望



もくじ

3

1. 昨年度の活動
2. 社会実験
 - 2.1 社会実験内容
 - 2.2 当日の風景
 - 2.3 社会実験に対する評価
3. 高校生ワークショップ
 - 3.1 WSの概要
 - 3.2 WSより抽出できた意見・アイデア
 - 3.3 高校生の感想
4. まとめと今後の展望



1. 昨年度の活動

4

■2022年度「地域の元気応援プロジェクト」

SYL 特定非営利法人SYL
Support Your Local

呉市に世界に誇れる
かっちょいい公園を作ろう！



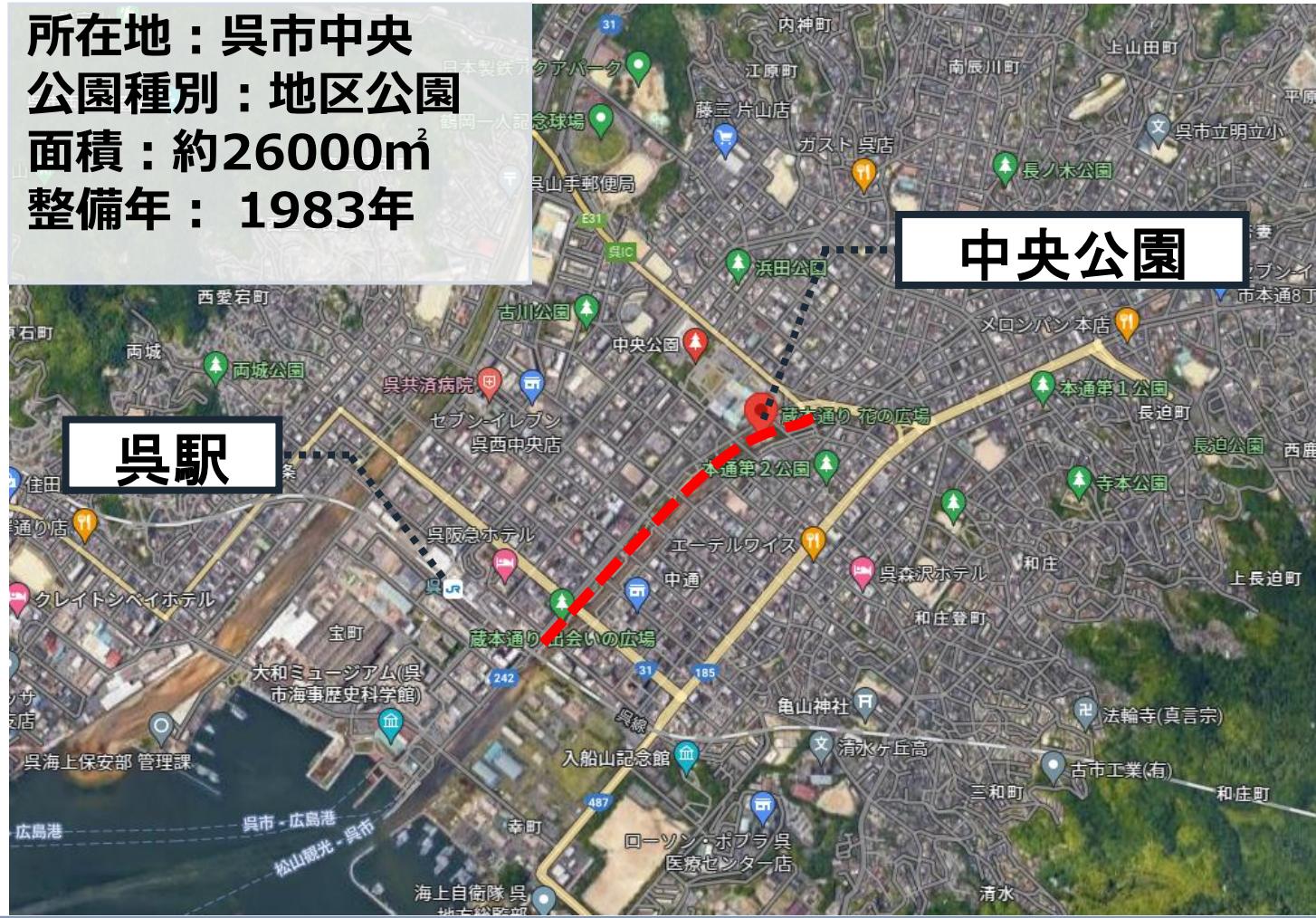
HIROSHIMA UNIVERSITY

1. 昨年度の活動

5

■対象地

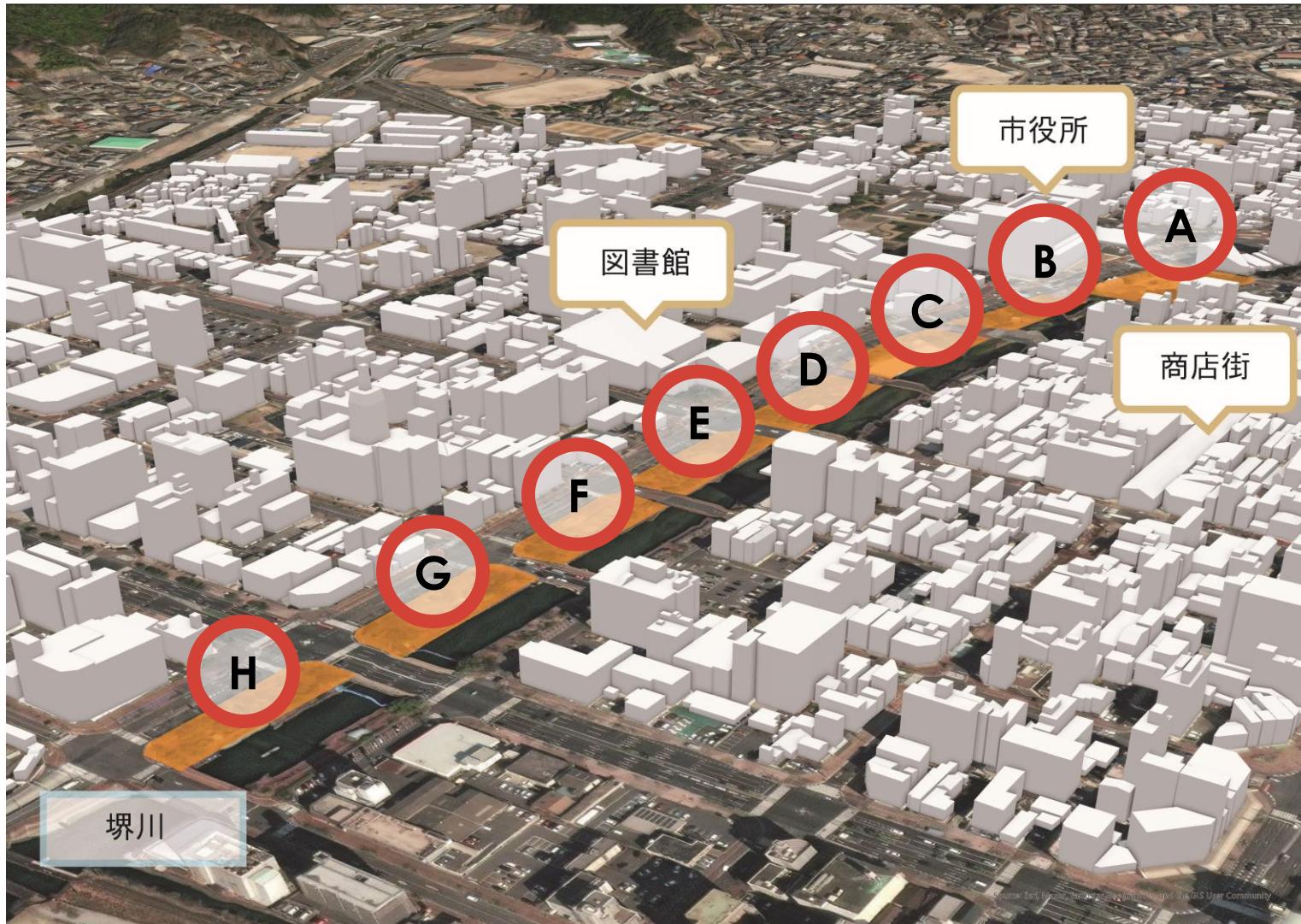
**所在地：呉市中央
公園種別：地区公園
面積：約26000m²
整備年：1983年**



HIROSHIMA UNIVERSITY

1. 昨年度の活動

6



HIROSHIMA UNIVERSITY

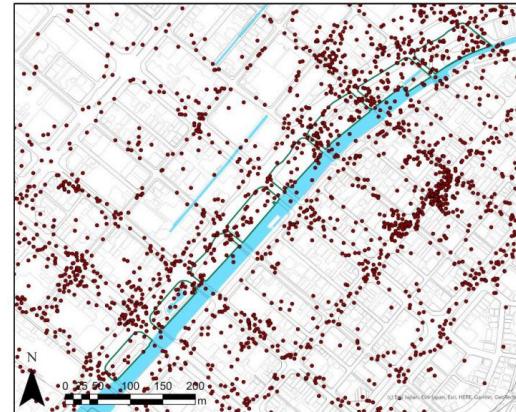
1. 昨年度の活動

7

現地踏査



人流解析



社会実験



アクティビティ調査



アンケート調査



ビジョン策定



1. 昨年度の活動

8



呉百人会議

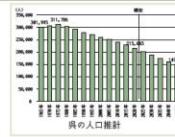


HIROSHIMA UNIVERSITY

堺川沿い中央公園の利用実態と利用者評価に関する研究報告と未来に向けた提案

01. 岡市の現状

岡市の人口は1975年をピークに、減少傾向にある。その中でも若い層の人口流出が顕著であるため、今後の市街地経営に課題を抱える。このような若年層は都市機能の充実や中心市街地の活性化を求めており、したがって、中心地における都市活動の質向上が重要であると言える。



02. 対象地概要

1) 基本情報

- 所在地：岡市中心地区
- 公園種別：地区公園
- 面積：約2,6000 m²
- 整備年：1983年
- 河川沿いの2車線を公園として整備



2) 周辺環境

公園周辺のブロックに沿うように堺川が流れおり、特徴なつくりをしている。また、周辺には市役所や図書館、商店街が立地しており、多様な人々の利用が想定出来るエリアであると言える。



3) 平常時とイベント時

公園の日常的な状況を把握するために、平常日の日中に現地踏査を実施した。結果として多くのブロックで利用は見られず、日常的利用は少ないことが想される。しかし、イベント時には多くの人を集めため、公園自体のボテンシャルはあると考えられる。



03. 各ブロックの特徴



- 中央にある遊具が特徴的
- 幼稚園児から小学生までの保護者が多い
- B ブロックの中でも最も滞留が多い



- 小さな木屋と川沿いの通路が特徴
- 大きな樹木が多く、薄暗い印象を受ける
- 歩行しやすいかえで橋と接続している



- 樹木が少なく最も開けたエリア
- 商店街との接続性が高い
- 歩行しやすいかえで橋と接続している



- 大きな東屋が特徴
- 図書館の前に直立している
- 木陰下の円形ベンチの利用が多い



- 中央にあるステージが特徴的
- ステージはかなり季年季が入っており、イベント時以外はほとんど利用されない



- 藤棚が多く面積を占める
- 中央に高い樹木がないため、他の樹木のあるブロックに比べて開けた印象を与える



- 真を表す水辺が特徴的な空間
- 滞留する場所が特に少ない
- 基本的に通行として利用されている

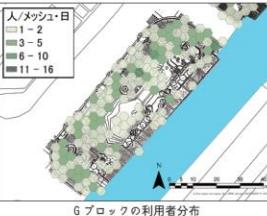
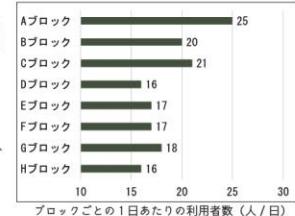


- 中央に時計台が配置されている
- 樹木が点在している
- 公園を囲うようにベンチが配置

04. 人流データ解析

概要
スマートフォンのGPS機能をもとに人の流れをポイントで表したAgeop 社のポイント型人流データを用いて、公園内のどのエリアに利用者（滞在者、通行者）が多いのかをブロックごとにマッピングを用いて分析した。2021年10月のデータを用いて、1ヶ月間の傾向を把握した。

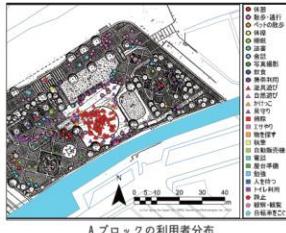
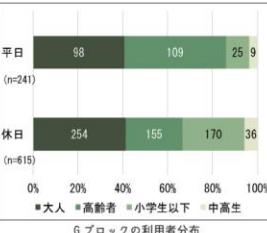
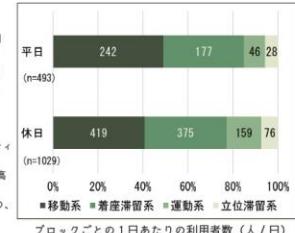
結果
各ブロックの1日当たりの利用者数はAが最も多い。
A ブロックの人口空間分布を見ると、中央に利用者が多く、遊具の利用が多いと考えられる。
その他のブロックは、主に歩道側に多くの人が集中しており、通過目的の利用者が多いと考えられる。



05. アクティビティ調査

概要
中央公園の8つのブロックすべてにおいて、2022年10月13日(木)、2022年10月15日(土)にアクティビティ調査を実施した。スマートフォンのカラムを用いて公園内を歩行しながら撮影し、各ブロック内の様子を記録した。記録したデータをもとに、観察されたアクティビティや利用者属性をまとめた。

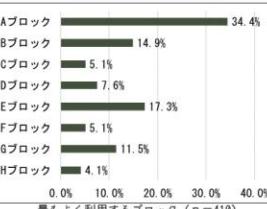
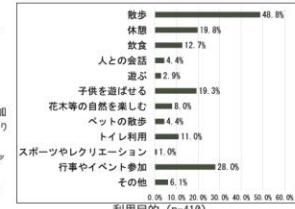
結果
公園全体のアクティビティ割合を見ると、移動系のアクティビティが多い。
利用者の年齢層を見ると大人・高齢者の割合が高く、中高生ははじめとした学生が少ない。
A ブロックは運動系アクティビティが多く見られるものの、他のブロックは移動系が多く見られる傾向にある



06. アンケート調査

概要
岡市全域の住民(700人)を対象に、Webアンケートを行った。中央公園の利用や普段の中央公園に関する項目に加えて、中央公園にあったら良いもの等を把握した。

結果
利用目的を見ると、散歩が多く、次に行事やイベント参加が多いことから、普段の中央公園での長時間の滞在はあまりされていないと考えられる。
最も多く利用するブロックを見ると、遺伝のあるA ブロックが特に高く、次いでE, B ブロック順に高い。
中央公園にあったら良いものに関しては、飲食サービス、Wi-Fi スポット、テーブル・椅子の順に希望が高い。



07. まとめ



07. 再整備に向けた社会実験

概要

2022年10月17日(月)～10月23日(日)
の1週間、C・Dブロックで社会実験を行った。
Cブロックでは舞台式のコーヒースタンドで
コーヒーを販売し、それに加入してテーブル・イス
を4セット設置し、Dブロックではテーブル・イス
を5セット設置した。期間中、C・Dブロック
に動画カメラを設置して公園内を撮影し、平
常時と利用実態を比較した。(動画カメラは社
会実験期間の1週間前(2022年10月10日～
10月15日)から設置)

結果

- ・平常時と社会実験時の1日当たりの滞在者数
を見ると、どちらのブロックでも社会実験時の
方が多い。
- ・どちらのブロックにおいても、イスでコーヒー
を飲む、テーブルで作業をする等、社会実験実
施エリアの滞在者が増加した。
- ・テーブル・イスを使って緑を描く等の、平常
時にかかった新たなアクティビティも見られた。



08. 全体計画

全体コンセプト

調査・研究の結果から、日常的な公園
利用の促進が生活の質向上に繋がる
と考えられる。

②ブロックの特徴付け

「使い方」をデザインする観点からア
クティビティに注目し、動詞を用いて
ブロックの機能を整理する。

全世代が日常的に楽しめる公園

動詞によるブロックの特徴付け

あそぶ たべる ためす まなぶ 表現する くつろぐ 感動する うごく



全ブロック共通機能 = 「憩う」

全ブロック共通デザイン

ベンチ 遊歩道 駐車場 照明計画

川向こうの駐車場を含めた一体的利活用

■課題：商店街と公園の隔離

→川向こうの駐車場をハブに公園エリアと商店街エリアを繋ぐ



遊歩道のデザイン

■課題：河川空間に沿う8ブロックのボテンシャルを活用できていない
→ブロック間を繋ぐ水の道歩道を整備



照明計画

■課題：夜間の雰囲気の薄暗さ、安全性

→一休感を持たせる全ブロック共通の照明天井計画と照明デザイン



ベンチのデザイン

■課題：全ブロックに一体感を持った「憩う」機能の不足 →全ブロック共通で使用できるベンチデザイン



09. 短期的なBブロックの活用計画



■設置物

- ・屋台やキッチンカーなどの飲食機能
- ・テーブル、イスなどの家具
- ・無料Wi-Fi
- ・仮設コンテナ
- ・パーキング

設置物をベースに日常的な利活用を把握し、その他社会実験やイベント等も開催することでその効果を測る。また、無料Wi-Fiにて滞在人口のデータを蓄積することで、各種取り組みの効果や変化を定量的に把握することで、将来ビジョンの実現に繋げる。



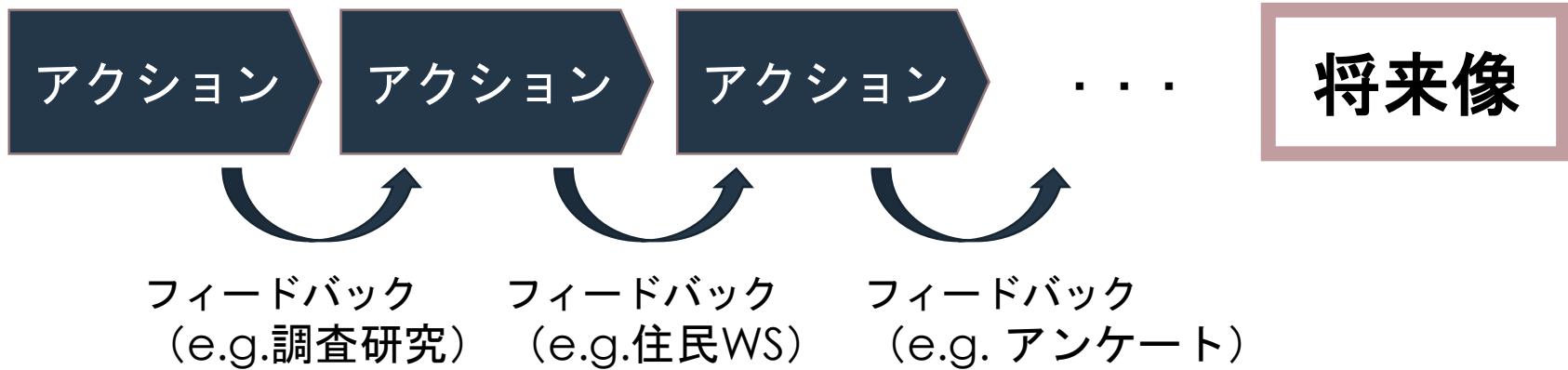
公園だけでなく、かえで橋・川向こうの
駐車場も含めて一体的に活用すること
で、将来にむけた方針に役立てる

1. 昨年度の活動

11

■小さな取り組みを継続的に重ねる手法

タクティカルアーバニズム



地域と共に小さなアクションを重ね将来像の実現を目指す

昨年度は様々な調査・分析を行い…

将来像とその実現に向けた進め方の在り方を提示



HIROSHIMA UNIVERSITY

1. 昨年度の活動

12

■現地踏査

→日常的な利用は多くみられない

■調査・分析の結果

人流分析→Aブロック以外は通過目的

アクティビティ調査→中高生の利用が少ない

アンケート調査→新たな機能が求められる(飲食・Wi-Fi...)

考察①

モノの存在が公園の利活用促進に繋がる

考察②

中高生の公園利用に関して特に課題がある



HIROSHIMA UNIVERSITY

1. 昨年度の活動

13

■前年度の成果を踏まえて...

考察①

モノの存在が公園の利活用促進に繋がる



今年度の活動① : Aブロックを対象とした社会実験の実施

考察②

中高生の公園利用に関して特に課題がある



今年度の活動② : 高校生を対象としたワークショップの実施



HIROSHIMA UNIVERSITY

もくじ

14

1. 昨年度の活動

2. 社会実験

2.1 社会実験内容

2.2 当日の風景

2.3 社会実験に対する評価

3. 高校生ワークショップ

3.1 WSの概要

3.2 WSより抽出できた意見・アイデア

3.3 高校生の感想

4. まとめと今後の展望



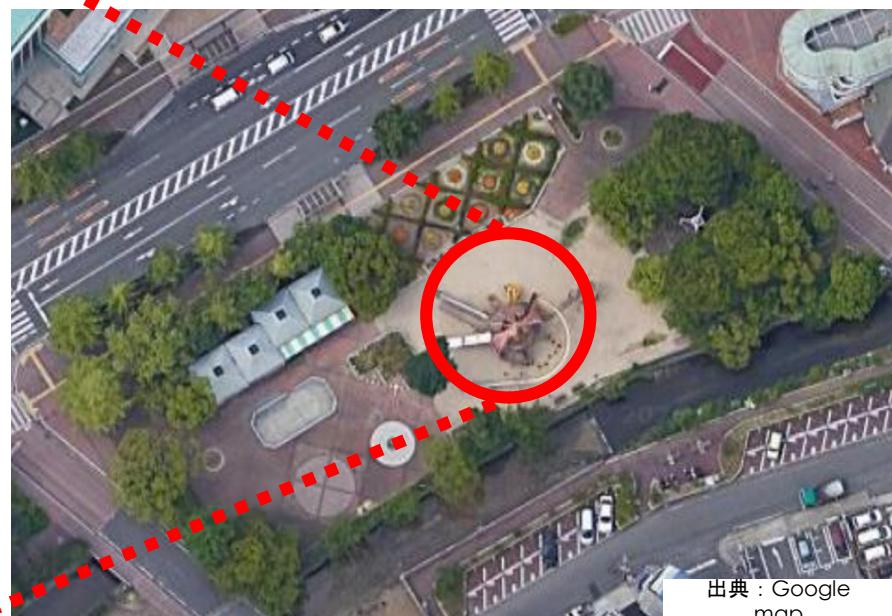
HIROSHIMA UNIVERSITY

2.1 社会実験の内容

15

■実施日：10月29日（日）、10月30日（月）

■対象地：Aブロック



—Aブロックの特徴—

- ・最も北側に位置し、市役所に近い
- ・中央に遊具があり利用者数が多い
- ・ファミリー層の利用が見込める

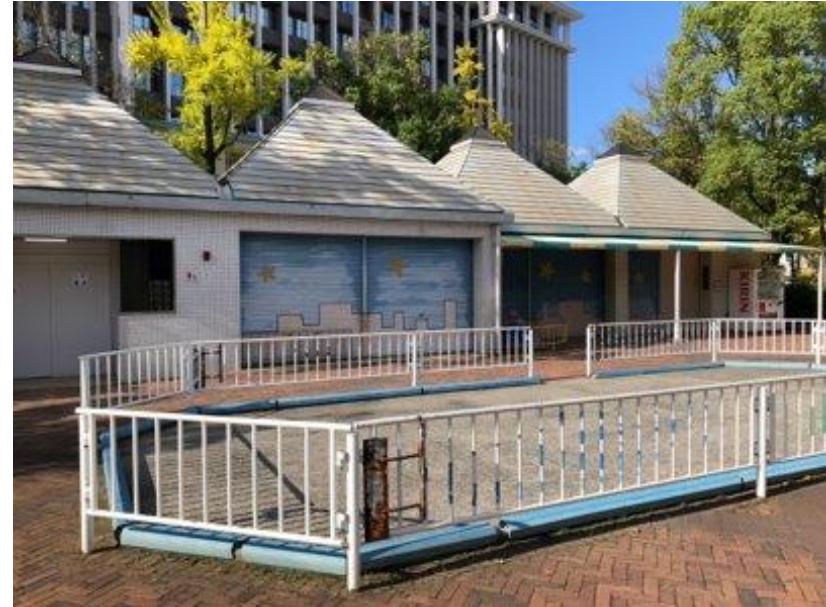
出典：Google
map



HIROSHIMA UNIVERSITY

2.1 社会実験の内容

16



平常時のAブロックの様子

- ・シャッターが閉まっており、暗い印象
- ・ベンチは設置されているものの利用は少ない
- ・人々の滞留は遊具の空間のみ



HIROSHIMA UNIVERSITY

2.1 社会実験の内容

17

■社会実験での取り組み

① テーブル・イス、デッキの設置

→既存のベンチに代わって、滞留を促進するモノの設置による利用変化を把握する

② コーヒーの提供・お弁当販売

→Aブロックでの商業機能のニーズを把握する

③ 遊び道具の貸し出し

→ブロックの特性に合ったモノによる利用の変化を把握する



2.1 社会実験の内容

18

① テーブル・イス、デッキの設置

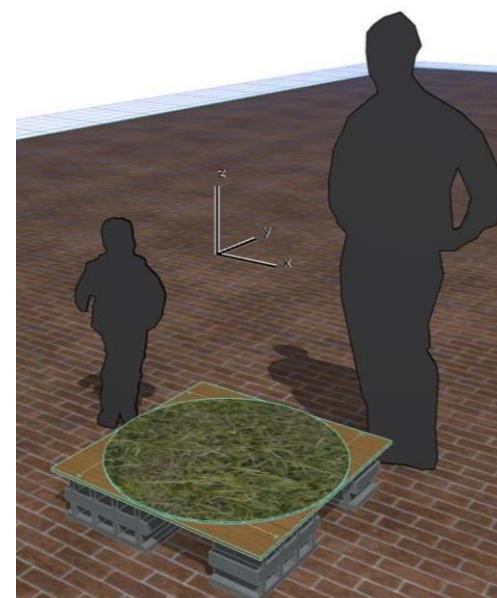
テーブル・イスセット

→既製品を使用



デッキ

→学生で設計・作成

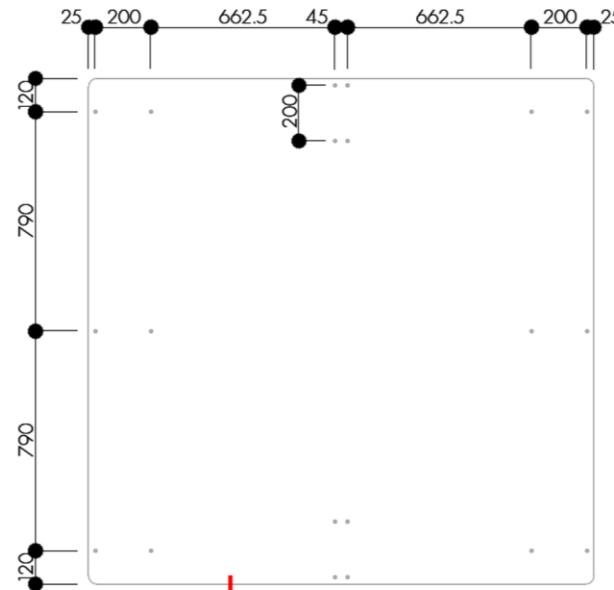


2.1 社会実験の内容

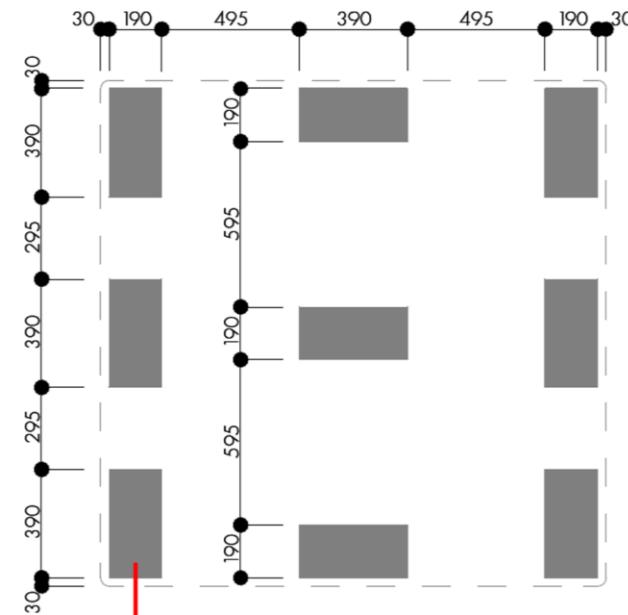
19

① テーブル・イス、デッキの設置

平面図 (デッキ大)



● 構造用合板 (12mm)



● コンクリートブロック
(100mm × 190mm × 390mm)

※合板に開ける穴は直径10mmを想定



HIROSHIMA UNIVERSITY

2.1 社会実験の内容

20



2.1 社会実験の内容

21



デッキ大 1820×1820



デッキ小 910×910

2.1 社会実験の内容

22

②コーヒーの提供・お弁当販売



ハンドドリップコーヒーの提供



お弁当販売



HIROSHIMA UNIVERSITY

2.1 社会実験の内容

23

③遊び道具の貸し出し

広島大学 × SYL
Support Your Local

公園利活用社会実験 実施中
10/29(日)・30(月) 10:00 - 18:00

広島大学 都市・建築計画学研究室とNPO法人SYLは4年前から広島大学の「地域の元気応援プロジェクト」の一環として、呉市中心市街地エリアについての研究を進めています。本年度は公園の豊かな使いこなしに向けて、市役所前のAブロックを中心に社会実験を行っていきます。

【実験内容】

- ①デッキ・テークルイスの設置
- ②コーヒーの提供・お弁当販売
- ③遊び道具の無料貸し出し

- 貸し出しリスト -

- ・なわとび
- ・大なわとび
- ・シャボン玉セット
- ・ミニサッカーセット
- ・レジャーシート

※社会実験中は利用者実態を把握するために定点撮影調査を行っています。得られた情報は研究室にて厳重に保管し、活用の際は個人が特定されない形でデータ処理を行います。

問い合わせ先：広島大学 都市・建築計画学研究室 (E-mail : m222235@hiroshima-u.ac.jp)

- 貸し出しリスト -

- ・なわとび
- ・大なわとび
- ・シャボン玉セット
- ・ミニサッカーセット
- ・レジャーシート



小さな子ども連れのファミリー層に向けた道具を選定



HIROSHIMA UNIVERSITY

2.2 当日の風景

24



デッキ大は小さな子どもから大人まで多様な主体の利用が確認できた

2.2 当日の風景

25



HIROSHIMA UNIVERSITY

2.2 当日の風景

26



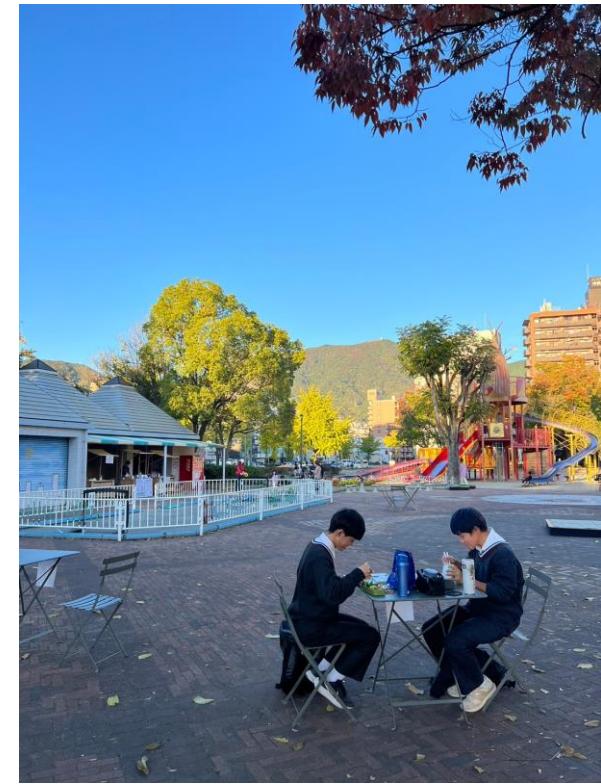
デッキ小では目が離せないような子どもとの利用が多くみられた



HIROSHIMA UNIVERSITY

2.2 当日の風景

27



テーブルイスでは食事や会話、休憩といった利用がみられた
提供したコーヒーをテーブル・イスで飲む人も多くみられた

2.2 当日の風景

28



木陰のテーブルではPC作業をする人もみられた



HIROSHIMA UNIVERSITY

2.2 当日の風景

29



遊び道具の貸し出しは比較的小さな子どもの利用が多くみられた

2.2 当日の風景

30



既存の囲いを利活用したミニサッカーは小さな子どもに特に好評

2.3 社会実験に関する評価

31

■社会実験時の利用者アンケートを実施

<p>中央公園（羽川沿い）社会実験に関するアンケートのお願い</p> <p>現在、広島大学（都市・建築系）とNPO法人ASYLは、中央公園（羽川沿い）のブロックを、より魅力的な公園にするため、新たな使い方提案を向けた調査・研究を行っています。そこで現して、10月29日（日）、30日（月）の間、中央公園で社会実験を行っています。（デッキ、テーブル、イスの設置、コーヒー提供、あそび道具の貸し出し）本アンケート調査は、この社会実験に関する皆さまの意見をお聞きします。今後の中央公園（羽川沿い）をいたしません。</p>	<p>質問9（質問8で①～③を回答された方にお聞きします）</p> <p>中央公園にデッキ・イスが設置されたら、どのような利用をしたいと思いますか？（複数回答可）</p> <p>①食事 ②会話 ③読書 ④勉強 ⑤仕事・作業 ⑥休憩 ⑦その他（ ）</p> <p>質問10 中央公園（羽川沿い）にデッキを設置する試みに対する評価をお教えてください。</p> <p>①日常的に設置して欲しい ②休日に設置して欲しい ③イベント時のみ設置して欲しい ④あまり使わないで必要ない ⑤その他（ ）</p> <p>質問11 ①本日 ②～⑤を回答された方にお聞きします）</p> <p>中央公園にデッキが設置されたら、どのような道具を貸し出しますか？（複数回答可）</p> <p>①卓球 ②会話 ③読書 ④勉強 ⑤仕事・作業 ⑥休憩 ⑦その他（ ）</p> <p>質問12 中央公園（羽川沿い）において、あそび道具を貸し出す試みに対する評価をお教えてください。</p> <p>①日常的に設置して欲しい ②休日に設置して欲しい ③イベント時のみ設置して欲しい ④あまり使わないで必要ない ⑤その他（ ）</p> <p>質問13 ①本日 ②～⑤を回答された方にお聞きします）</p> <p>中央公園に、あそび道具を貸し出したら、どうなう「モ」が望ましいですか？（複数回答可）</p> <p>①跳ね床（大縄と繩も含む） ②シャボン玉 ③レジャーシート ④ボール ⑤その他（ ）</p> <p>質問14 本日、「デッキ、テーブル、イス、コーヒー提供、遊び道具の貸し出し」を社会実験として設置していますが、これらに対する総合的評価をお教えてください。</p> <p>①満足 ②やや満足 ③どちらでもない ④やや不満 ⑤不満 ⑥わからぬ</p> <p>質問15 本日の社会実験（デッキ、テーブル、イス、コーヒー提供、遊び道具を設置）や、今後の中央公園（羽川沿い）の使い方について、ご意見がありましたら、ご記入ください。</p> <p style="text-align: center;">アンケートは以上となります。ご協力ありがとうございました。</p>
--	--

	10月29日（日）	10月30日（月）
回答数	83	24
有効回答数	75	14
有効回答率	90%	58%

2.3 社会実験に関する評価

32

■調査内容

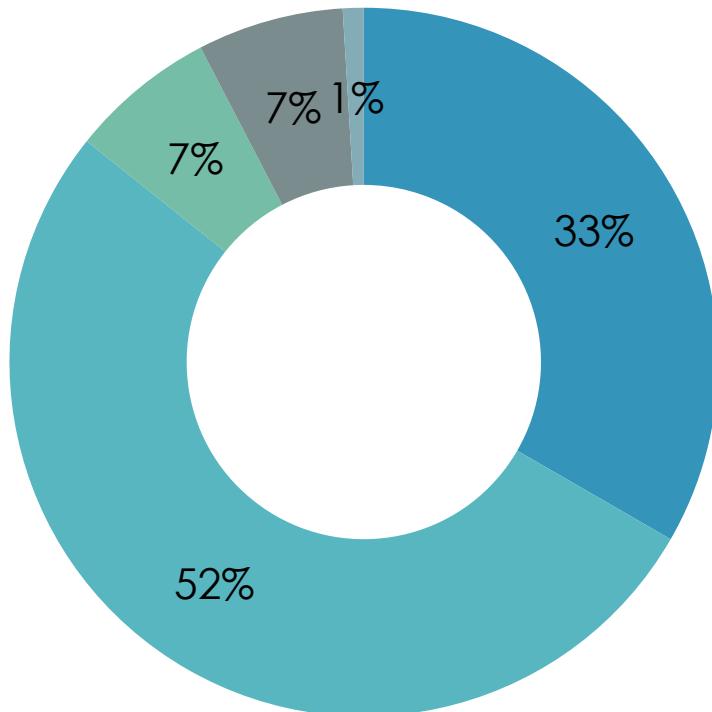
- Q1. 性別 Q2. 年代 Q3. 居住地
- Q4. 公園を訪れた目的 Q5. 利用頻度
- Q6. 飲食サービス（コーヒー・弁当）に対する評価
- Q7. 公園にほしい飲食ジャンル
- Q8. テーブル・イス設置に対する評価
- Q9. テーブル・イスにてどのような利用がしたいか
- Q10. デッキ設置に対する評価
- Q11. デッキにてどのような利用がしたいか
- Q12. 遊び道具貸し出しに対する評価
- Q13. 貸し出しをしてほしい遊び道具
- Q14. 社会実験に対する総合評価
- Q15. 自由記述



2.3 社会実験に関する評価

33

Q6 コーヒー提供・弁当販売に対する評価



- ① 日常的に設置してほしい
- ② 休日に設置してほしい
- ③ イベント時のみ設置してほしい
- ④ あまり使わないので必要ない
- ⑤ その他

肯定的な意見が9割以上

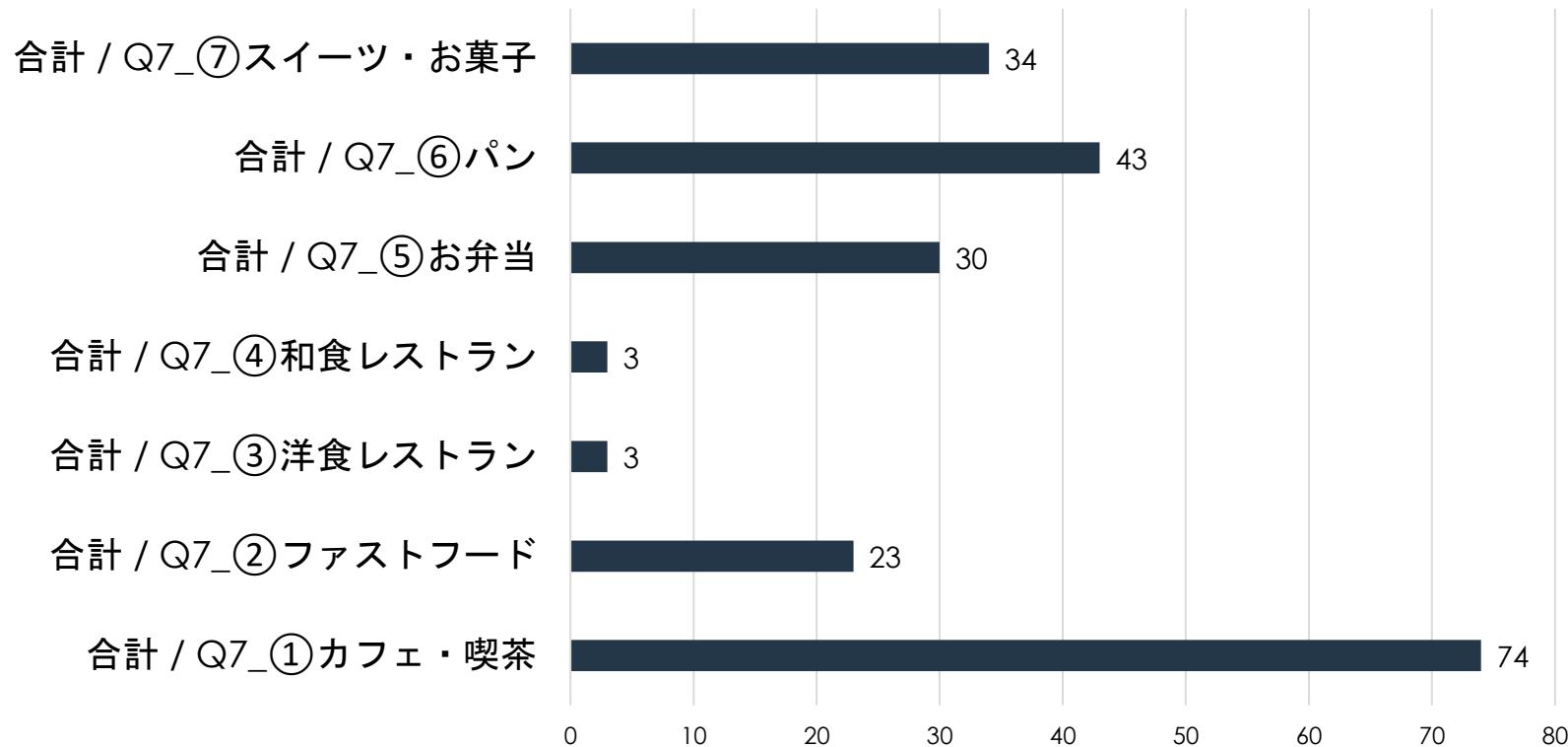


HIROSHIMA UNIVERSITY

2.3 社会実験に関する評価

34

Q7. 公園にほしい飲食ジャンル



カフェ・喫茶やパン、お菓子といったお手軽なジャンルが人気

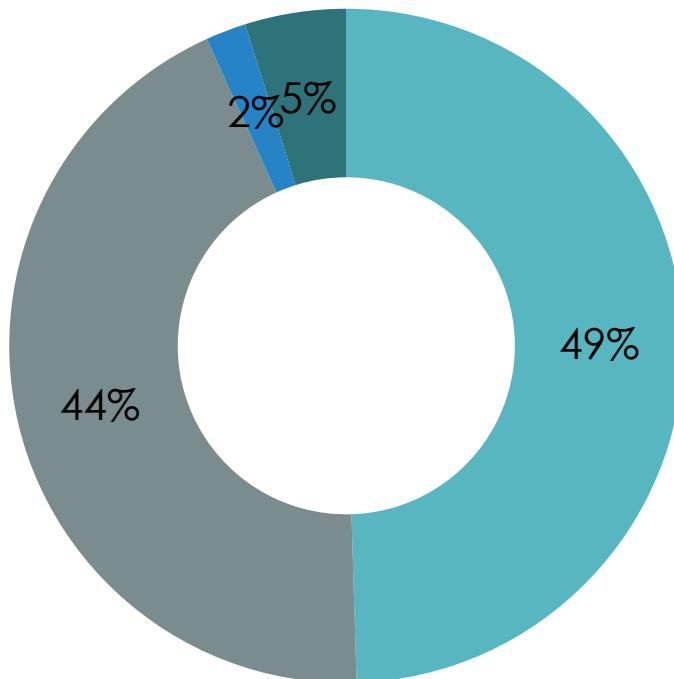


HIROSHIMA UNIVERSITY

2.3 社会実験に関する評価

35

Q8. テーブル・イス設置に対する評価



- ① 日常的に設置してほしい
- ② 休日に設置してほしい
- ③ イベント時のみ設置してほしい
- ④ あまり使わないので必要ない

95%が肯定的な意見で、日常的な設置が特に求められる

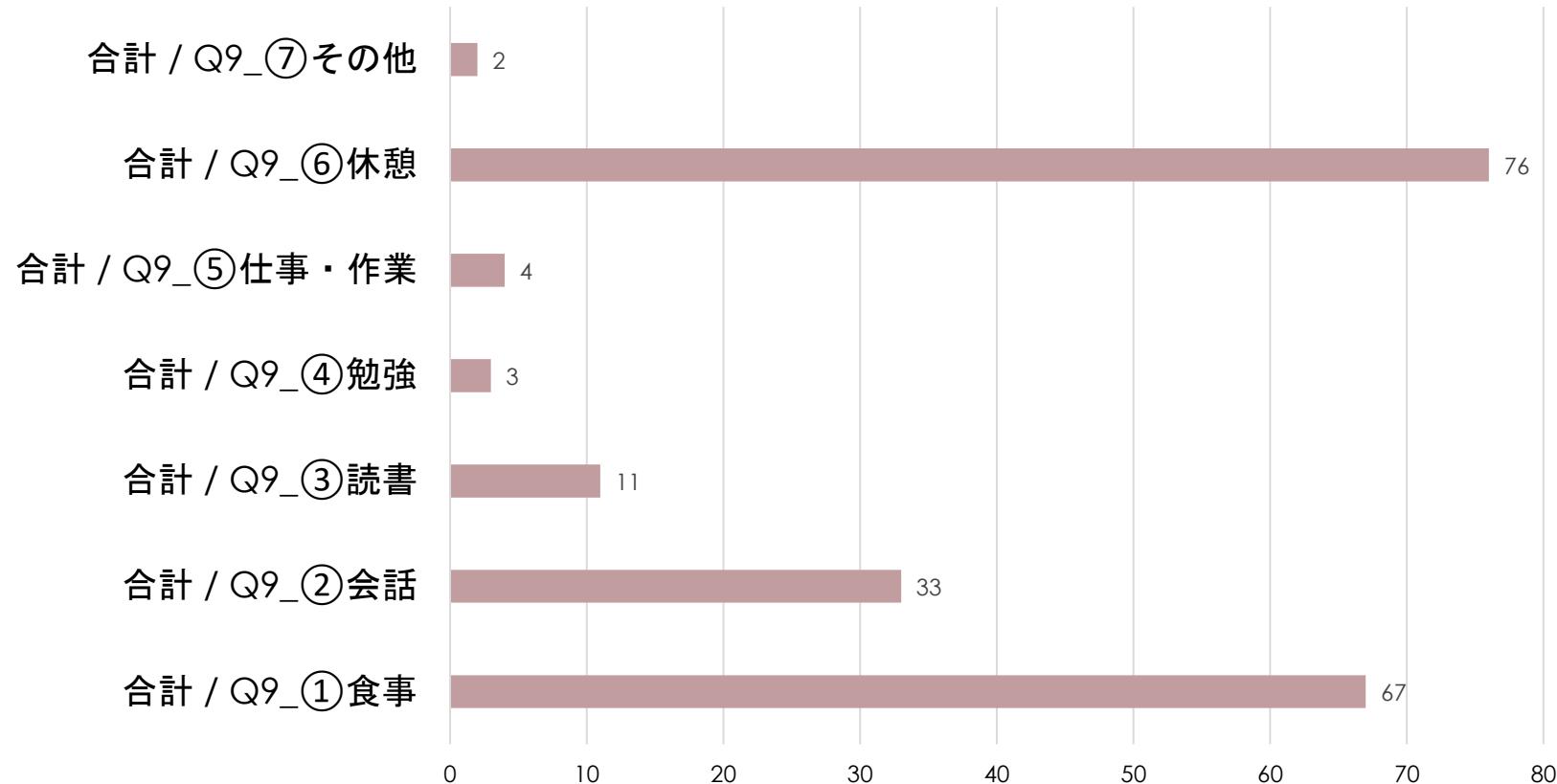


HIROSHIMA UNIVERSITY

2.3 社会実験に関する評価

36

Q9. テーブル・イスにてどのような利用がしたいか



休憩や食事、会話の利用とテーブルイスの相性が良い

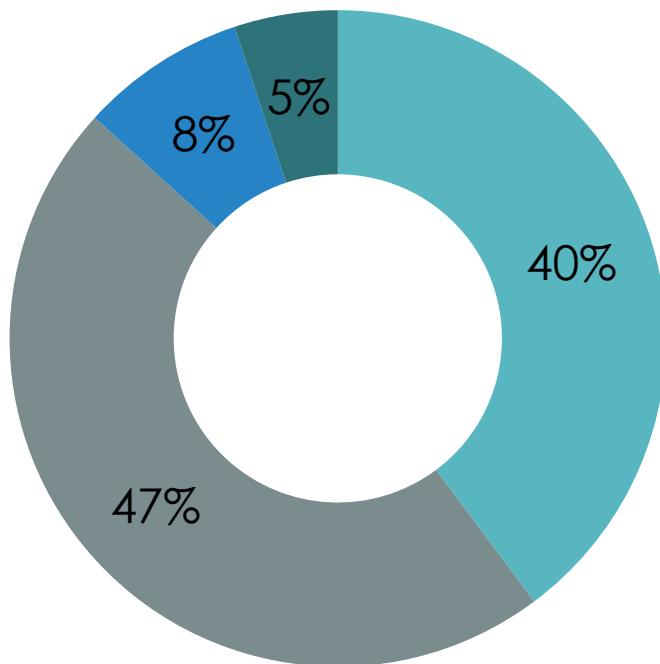


HIROSHIMA UNIVERSITY

2.3 社会実験に関する評価

37

Q10. デッキ設置に対する評価



- ① 日常的に設置してほしい
- ② 休日に設置してほしい
- ③ イベント時のみ設置してほしい
- ④ あまり使わないので必要ない

95%以上が肯定的な意見

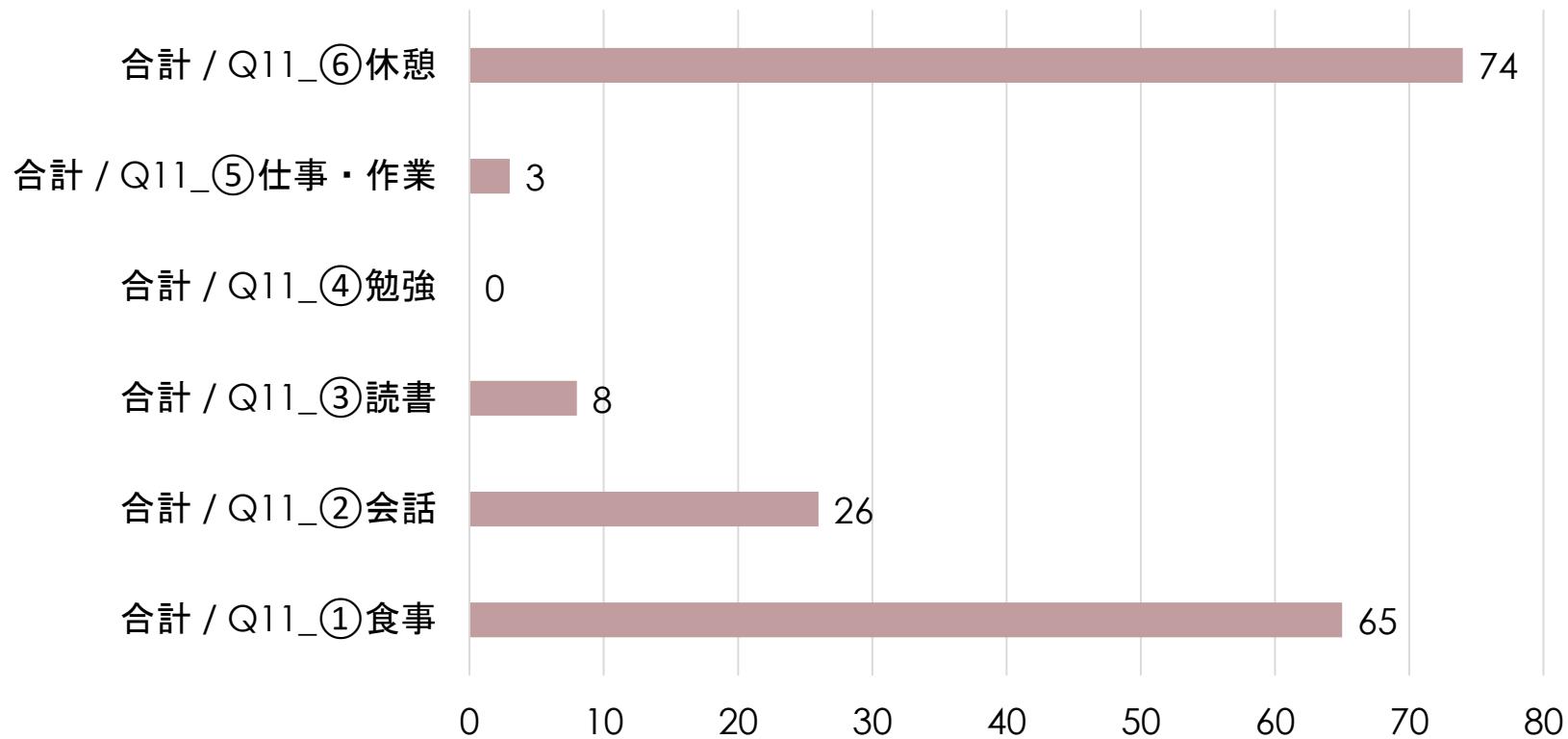


HIROSHIMA UNIVERSITY

2.3 社会実験に関する評価

38

Q11. デッキにてどのような利用がしたいか



「勉強」はないものの、おおよその傾向はテーブルイスと同様



HIROSHIMA UNIVERSITY

2.3 社会実験に関する評価

39

Q15. 自由記述（抜粋）【社会実験に対する意見】

子供も遊具で遊び、親も座ってゆっくり休めてよかったです

いつもより人が多く賑わっているので良い試みだと思います。

よく子供が集まる場所なので、ぜひイスやデッキを設置してください。食事もできるようにしてください。

テーブルイスがあると、食事のときはもちろん休憩時ケガした時でも助かります。中央公園は、中央地区では広い公園なので、のびのび遊ぶ区画があると大きい子も今まで通り遊びに来ると思います。小さい子から大きい子まで一緒に遊べる場所になるとうれしいです。



2.3 社会実験に関する評価

40

Q15. 自由記述（抜粋）【整備に向けた要望など】

日よけ場所があるといい

小・中学生の大きめの子供と幼児の子供が危なくないように遊ばせれる方法や環境を考えて欲しい

周辺環境を巻き込んだ公園の運営協議会の設置、休日を中心にチャレンジショップの運営

けん玉や竹馬など昔ながらの遊びをしても面白いと思います。地域の高齢者のボランティアの人たちに教えてもらったりなど

ベンチが木が古く、ハトがフンをして汚いので、本日設置されている椅子やテーブルを設置してほしいです。



もくじ

41

1. 昨年度の活動
2. 社会実験
 - 2.1 社会実験内容
 - 2.2 当日の風景
 - 2.3 社会実験に対する評価
3. 高校生ワークショップ
 - 3.1 WSの概要
 - 3.2 WSより抽出できた意見・アイデア
 - 3.3 高校生の感想
4. まとめと今後の展望



3.1 WSの概要

42

■高校生ワークショップの目的

地元の高校生の公園に対する意見を調査すること



- ・昨年度の調査にて若い人の意見を抽出できていない
- ・「呉百人会議」にて高校生の放課後の居場所が少ないといった意見



HIROSHIMA UNIVERSITY

3.1 WSの概要

43



- 実施日時：2023年11月22日（水） 14：20～16：10
- 場所：くれ協働センター（呉市役所）
- 対象：広島県立呉宮原高校 2年生 計28人
※宮原高校の探求学習の時間をお借りして実施



HIROSHIMA UNIVERSITY

3.1 WSの概要

44

■ワークショップの流れ

ワーク①：どのような活動（コト）を行うことができれば中央公園に行こうと思うか？

ワーク②：挙げた活動（コト）を行うにはどのようなモノがあれば良いと思うか？

ワーク③：挙げたモノはどのブロックにあるのが望ましいか？



各チーム1分から2分程度で発表



HIROSHIMA UNIVERSITY

3.1 WSの概要

45



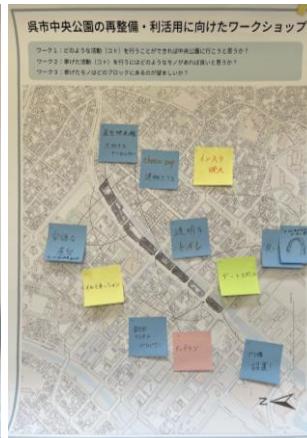
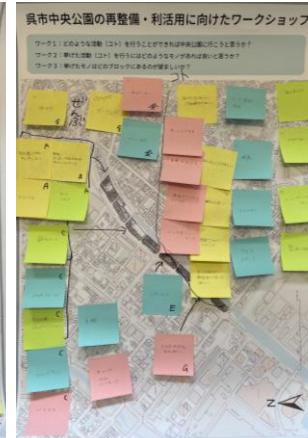
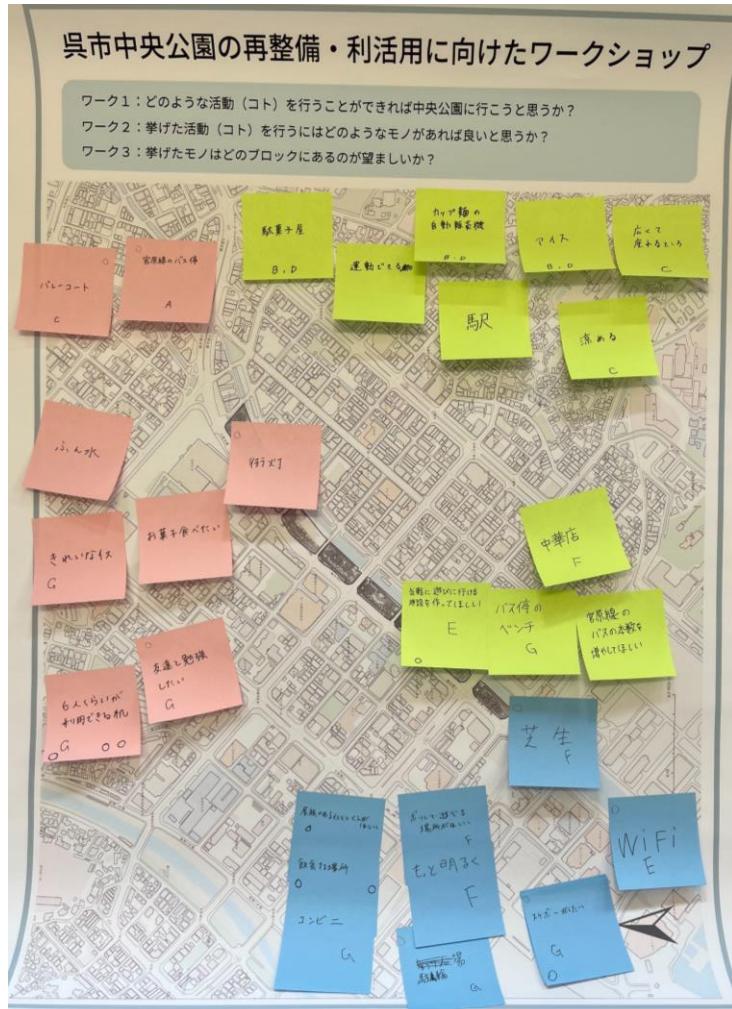
3.1 WSの概要

46



HIROSHIMA UNIVERSITY

3.2 WSより抽出できた意見・アイデア



3.2 WSより抽出できた意見・アイデア

48

■公園全体に対する意見

- SNS用の写真や動画を撮りたい
- デートスポットが欲しい
- 友達と会話や勉強ができる場所が欲しい
- スポーツやスケボーができる場所が欲しい

- フリーWiFiや携帯の充電スポット
- 街灯やイルミネーション
- 屋根付きの机と椅子



HIROSHIMA UNIVERSITY

3.2 WSより抽出できた意見・アイデア

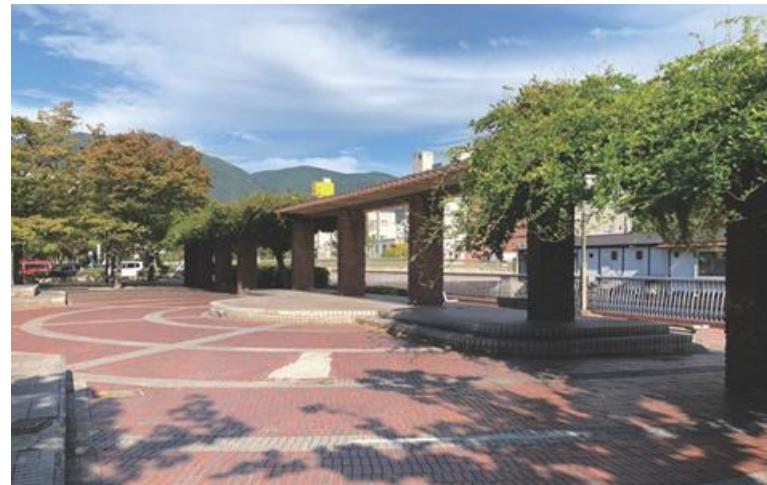
49

■各ブロックに対する意見

Eブロック



出典 : Google map



特徴

- 中央にあるステージ
(年季が入っており、日常利用はされていない)

- 星空映画館
- 週末にイベント開催



HIROSHIMA UNIVERSITY

3.3 高校生の感想

50

こんな些細なことも書いていいんだと思いました。
自由に自分の考えを書くことができて楽しかったです。

各班の発表を聞いて、同級生がどんなことを
考えているかを知ることができて面白かったです。

中央公園をただの通り道にしないように
私たちもできることを考えたいと思いました。

大学生と一緒に活動できたことが刺激的で、
自分たちの探求学習を進める上でも参考になりました。

進路の選択肢や自分の視野を広げるいい機会になりました。



もくじ

51

1. 昨年度の活動
2. 社会実験
 - 2.1 社会実験内容
 - 2.2 当日の風景
 - 2.3 社会実験に対する評価
3. 高校生ワークショップ
 - 3.1 WSの概要
 - 3.2 WSより抽出できた意見・アイデア
 - 3.3 高校生の感想
4. まとめと今後の展望



4 まとめと今後の展望

52

考察①

モノの存在が公園の利活用促進に繋がる

今年度の活動①：Aブロックを対象とした社会実験の実施

- ・必ずしも大きな整備を行わなずとも、公園の満足度向上は可能
- ・各ブロックの特性に合わせた環境整備が有効
(Aブロックは親子利用が多いため、子どもには遊び道具の貸出し、親には軽い飲食サービスが好ましい等)

といった公園の利活用や整備に向けた知見が得られた

今後の展望

- ・小さな工夫で済む部分と大規模な整備な部分を見定めること
- ・日常利用に向けたより長期的な社会実験・その効果検証



HIROSHIMA UNIVERSITY

4 まとめと今後の展望

53

考察②

中高生の公園利用に関して特に課題がある

今年度の活動②：高校生を対象としたワークショップの実施

- ・高校生の放課後の居場所が少ないこと
 - ・高校生にとって今の中央公園は魅力的には映っていないこと
 - ・WSを通して高校生ならでは意見が得られること (e.g. 星空映画館、勉強ができる場所、スポーツができる場所)
- といったことが明らかになった

今後の展望

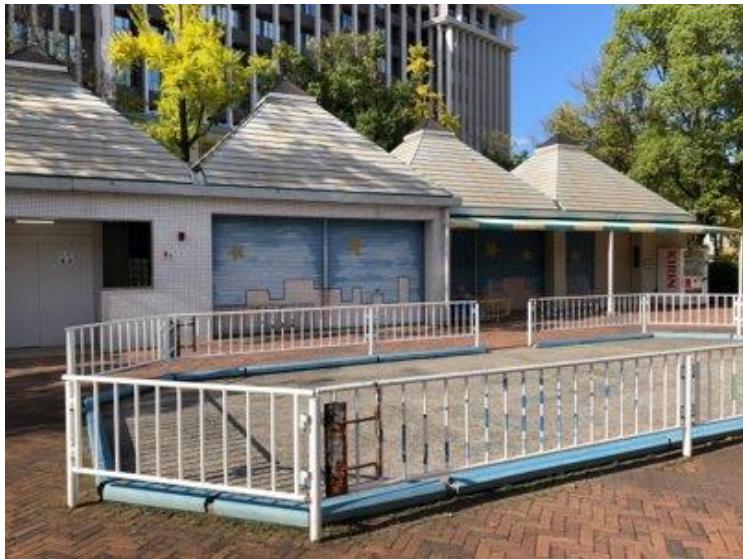
- ・高校生など若者にとって魅力的な公園に向けた整備検討
- ・各年代に対する詳細なニーズ調査とその検証



HIROSHIMA UNIVERSITY

「Our Park（社会実験）」

54



中国新聞より

「Our Park（社会実験）」

55



HIROSHIMA UNIVERSITY

「呉まちなか公共空間デザイン計画」

56

資料3

呉まちなか公共空間デザイン会議（第2回）資料

呉まちなか公共空間デザイン計画（方向性の検討）意見交換資料

<資料の構成>

1 第1回会議の振り返り（P2～）

- 1-1 取組の背景
- 1-2 呉まちなか公共空間デザイン計画の作成
- 1-3 呉まちなか公共空間デザイン計画の構成案

2 管理・運営及び整備に関する方針（P4～）

- 2-1 第1回会議の意見の集約
- 2-2 アクティビティとコンテンツ
- 2-3 空間の再構築
- 2-4 デザイン・設え
- 2-5 空間のマネジメント
- 2-6 基本方針

3 未来ビジョン（P26～）

1

呉市都市計画課



HIROSHIMA UNIVERSITY