

ゲーム作品で内定をとろう！

2026年 卒業生対象

ゲームプログラマー オンライン選考会 Vol.3

エントリー締切 2025.07.01 (Tue.)

エントリーはこちら



<https://www.kurihaku.jp/>

クリ博ダイレクトに会員登録の上
エントリーしてください

ゲームプログラマーオンライン選考会とは

ゲーム作品を提出するだけで、数十社の参加企業が一齐に選考！
効率的に就職活動を進められます

POINT

1

全国どこからでも
参加可能

POINT

2

自分のことを必要としている
企業に出会える

POINT

3

効率的な
就活活動ができる

選考会の流れ

応募

参加企業が一齐に選考！
選考を通過した企業からオファー
面談・面接

内定獲得

参加企業一覧はこちら

(※2025年4月末時点)

アングー／ガンバリオン／クリプトン・フューチャー
・メディア／ソレイユ／ディンプス／ユークス／ポリゴ
ンマジックグループ (ポリゴンマジック/ジープラ)

順次追加予定

過去参加した先輩たちの
応募作品をチェック！

作品研究Lab. ゲームプログラマー版



事前説明会

2025.05.21 Wed
18:00～

選考会に参加する方／参加を検討してい
る方向けに説明会を実施しています。
ルールの説明や、参加企業をご紹介します！

エントリー締切

2025.07.01 Tue

こちらのQRコードからエントリー！

クリ博ダイレクト会員登録のうえ、エントリー&作品提出をしてください



<https://www.kurihaku.jp>

ゲームやCG・映像、WEB業界などのクリエイター・
エンジニア領域の採用に特化した就職支援サービス

7'1博

FOLLOW US!

@kurihakudirect

【お問い合わせ】
株式会社デジタルスケープ クリ博事務局 (平日10時-18時)
info@kurihaku.jp