

京都国際マンガ・アニメフェア(京まふ)連動企画

京都クリエイティブ企業 キャリアフォーラム

2026
3.1 SUN

会場

京都コンピュータ学院
京都駅前校 京都駅から徒歩5分

時間

【2部制】10:00～12:00/13:00～15:00
参加費無料、入退場自由、服装自由(スーツ不要)
※事前申込制

こんなアナタにオススメ!

就職活動中の学生
留学生歓迎
(N2以上推奨)

京都で
クリエイティブ業界に
携わりたい方

転職活動中の方
(U・I・Jターンも歓迎)

西日本最大級のマンガ・アニメ・ゲームイベント『京都国際マンガ・アニメフェア(京まふ)』連動企画として、京都のクリエイティブ企業による台同就職説明会を開催します。
積極採用を行う企業のブースでは、会社の魅力や募集職種を紹介するのはもちろんのこと、就理についての疑問・質問にもどんどんお答えします!多くの皆様のご参加をお待ちしています!将来の就職に向けた1・2回生の情報収集も歓迎しています。

企業情報は
随時更新予定!

WEBサイトはコチラ

<https://kyoto-creative-careerforum.com/>



京都クリエイティブ企業キャリアフォーラム事務局

[運営:株式会社ディレクターズユニブ]

〒604-0024 京都市中京区下妙覚寺町195番地5 KMGビル4階

TEL:075-746-6543 E-mail:yokota@directors-univ.co.jp (担当:横田)

京都国際マンガ・アニメフェア

主催



共催

KYOTO CMEX

協力



運営



令和7年度文化庁文化資源活用推進事業

参加企業

 アコードセブン 採用予定職種 3Dエフェクト 3Dモーション 3D背景/3Dキャラ プログラマー	 アルジャーノン プロダクト 採用予定職種 企画営業職 商品企画職 プロダクトデザイナー職	 イルカ 採用予定職種 ディレクター/プランナー/デザイナー (キャラモデラー/背景モデラー/モーション/ カットシーン/エフェクト/UI/UX/アート) プログラマー/プロジェクトマネージャー	 QI-S 採用予定職種 デバッガー
 グラフィニカ 採用予定職種 3DCGデザイナー (アニメーター/ モデラー/リガー)	 Skeleton Crew Studio 採用予定職種 アプリケーションエンジニア テクニカルアーティスト ディレクター アシスタントディレクター アシスタントプロデューサー	 スタジオ トリガー 採用予定職種 プログラマー 3Dデザイナー 2Dデザイナー プランナー	 ジュピター 採用予定職種 情報システムエンジニア
 寺子屋 採用予定職種 デザイナー/商品開発プランナー 販促プランナー/営業職 販売員/システムエンジニア 3Dモデラー/設計士	 トーセ 採用予定職種 アーティスト(デザイナー) プランナー ゲームプログラマー サーバーエンジニア サウンドクリエーター	 ハイド 採用予定職種 プランナー ゲームプログラマー 2D/3Dデザイナー	 ヒューリアート 採用予定職種 3Dデザイナー
 ビットグルーヴ 採用予定職種 デザイナー(若干名) プログラマー(若干名)	 ポノス 採用予定職種 エンジニア デザイナー/プランナー ビジネス職 (キャラクター・グッズ)	 マジックバス 京都スタジオ 採用予定職種 アニメーション制作 アニメーター (動画)	 ロブスタジオ 採用予定職種 プログラマー 2Dデザイナー(UI)

 えのにわ 就職支援 アニメ業界に特化した就活塾がポート フォリオ販売と個別相談を実施します。	 ViViViT 就職支援 ポートフォリオプラットフォーム 「VIVIVIT」の相談ブースです。	 ボンデジタル 就職支援 ゲーム開発や CG・映像、デッサン 等の技法書を会場特価で販売します。	ゲーム業界相談ブース 就職支援 ゲーム会社にて開発経験のある人事 が就職・業界相談を実施します。
ポートフォリオ展示 学生が制作した挑戦や工夫が詰まっ たポートフォリオを展示します。			展示

イベント概要

日時 **2026年3月1日(日)**

会場 **京都コンピュータ学院 京都駅前校**
〒601-8407 京都市南区西九条寺ノ前町10-5

定員 **400名**

その他 参加費無料、入退場自由、服装自由(スーツ不要)
※事前申込制

お申し込み
はこちら

