EEKANJI NO GAME GAKKAI '26

学ぶ。
つくる。
交流する。





2026
12.5 土
10:00〜18:00

参加無料

参加申込ページ

事前申込制
交流会は別料金



大阪電気通信大学 寝屋川キャンパス

京阪本線「寝屋川市」駅 徒歩7分！寝屋川市初町18-8



コンテンツ制作業界への就職・転職を目指す方へ。
ゲーム・アニメ・映像・デザインに興味のある方、学生・教育関係者・業界の方も歓迎！

イベントコンテンツ 学ぶ・つくる・交流する

クリエイター講演
現役クリエイター・学生・
教職員による講演。
ゲームづくりの視野を
広げるヒントに出会おう。

制作物展示
学生のゲーム・映像作品など。

ワークショップ
学生企画の参加型プログラム。
展示・WS詳細は順次公開。

参加者交流会
参加者・講演者・運営と
話し、次の活動につなげよう。
18:30〜20:30 J号館食堂
学生1,000円／一般4,000円

参加方法
① QRから参加申込ページへ　② Peatixで必要事項を入力　③ 無料チケットを申し込む
交流会は別途有料チケットをご購入ください。

ご注意
・駐車場・駐輪場はありません。車・自転車での来場はご遠慮ください
・敷地内は禁煙です。周辺地域での喫煙もお止めください
・イベントで利用する場所以外への出入りは禁止です
・講演の撮影・SNS投稿の可否は公式サイトの各講演詳細へ

共催
京都府 KYOTO　KCROP　京都府地域連携化総用創造プロジェクト　大阪電気通信大学

協賛
Silver: Cross Plus Studio　CG-ARTS　Born Digital, Inc.　クリ博　Game Grove X
BRONZE: CAPCOM

助成
文化庁　Japan Creator Support Fund
文化芸術活動基盤強化基金「クリエイター等交流事業（育成プログラム講座・実践）」
独立行政法人日本芸術文化振興会

後援
KOBE CITY of DESIGN　経済産業省 近畿経済産業局

お問い合わせ
contact@eekanji-gg.com

#EGG26

公式サイト
eekanji-gg.com