

学 年：2年

日 時：平成29年5月29日（月）

題材名：ボール運び鬼（E ゲーム イ 鬼遊び）

授業者：住田 哲太郎

指導者：広島大学大学院教育学研究科 木原 成一郎 先生

広島大学大学院教育学研究科 大後戸 一樹 先生

単元計画（6時間）

第1次 オリエンテーション・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1時間

第2次 （1）1対1しっぽとり鬼・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1時間

（2）3対2ボール運び鬼・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・3時間（本時2／3）

第3次 ボール運び鬼大会・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1時間

本時の目標

○3対2の数的有利な状況を作り出すことで、相手チームをかわして通り抜ける空間を作り出すための動き（スペースを作り出す動き）に着目し、動き方を考える。

