が、その活動を自分で見詰め

八間は認知活動を行います

研究は、大学生に参加し

若手研究者に

とを、メタ認知と言います。 ながら、コントロールするこ

り、この研究を進めることに 礎的心理学の分野と重な の内的メカニズムに迫る基 夕認知が流行していた時期 らんでいました。ちょうどメ 基礎的な心理学に興味が膨 理学よりも、人間そのものの のは大学時代。臨床的な心 しました。 で、メタ認知の概念が、人間 メタ認知に関心を持った

実験を積み重ねる 有・無意味な単語提示 \$5

が」など無意味な単語を画 単語が覚えやすいと判断さ か有意味な単語と、「たわ 断してもらうことにしまし やすさの程度を、参加者に判 面に提示し、その単語の覚え てきました。「机」とか「雪」と てもらいながら、実験を重ね た。結果としては、有意味な

断である学習容易性判断 が、覚えやすさについての判 ジを思い浮かべやすい」こと いることも確認できました。 たり使ったりする」「イメー (EOL)の手がかりになって

験後にテストを行うことを 験のテストをすることを予 告しないで行いましたが、実 前述の実験は、事前に実

ことが分かりました。 すさなどに影響されている 〇Lの判断は、イメージしや

学校現場に生かせる

れているのかを明らかにする

すが、そのことがテストに反 映されるかどうかは分かり の概念から、小学校現場に ません。効率的な良い学習 生かせる知見を積み重ねた 方法とは何なのか。メタ認知

> いることが分かりました。 5つの方法でノートを取って 考の外化、情報の精選など くの学生が見やすさや、思

いても考察しています。一例 て学校現場の学習活動につ 方、この研究の応用とし

キングの方法が考察できた

確立している理想的な学習

大学生は、学習の仕方を

者と仮定し調査しました。 つまり理想的なノートテイ

強時間や成績にどう反映さ の判断基準が、学習者の勉 次の課題は、覚えやすさ 知見積み重ねたい い、と思っています。

イメージしやすさ 覚えやすさの判断に んを覚える前のメタ

れやすいということが分かり 単語は、「日常生活でよく見 ました。さらに、覚えやすい

伝えた条件でも考察してみ 予告の有無に関わらず、E ました。その結果、テストの

ことです。覚えやすい単語 もいい、と単純に考えがちで だから、勉強時間は短くて

テイキングは、大学生を対 象に調査を行いました。多 としてノートを取るノート



大学生に参加してもらい、実験を重ねる山根さん

「小学校現場に生かせる知見を積み重ねたい」と話す山根さん

からです。

の学習に生かせる、と思った 覚える前の過程が学校現場 どういう方法で覚えるのか。 動に着目しました。人間は

僕は覚える前のメタ認知活 の研究がなされてきました。 で、これまでにも、たくさん えた後に思い出すメタ認知 ソドックスなのは、モノを覚 に関するメタ認知です。オー

掘り下げているのは、記憶

過ぎではないでしょう。 悪いノートの違いはメタ認知 になります。良いノートと、 生の板書を漠然と写すこと 機能が働いていないから、先 いノートは板書の丸写しが 生のノートで感じるのは、悪 するのもメタ認知の力。小学 ば、と考えています。 で、ノート指導に生かせれ わけで、今後小学校の現場 に左右されるといっても言い 勉強の方法をコントロール いということ。メタ認知の

思っています。(聞き手・日川 メカニズムを極めたい、と になって、もっと人間の認知 践したいとは思っていませ 研究を直接、学校現場で実 持っています。ただ、自分の ん。それよりも、大学の教員 僕は小学校の教員免許を